

NORMAS

V CAMPEONATO NAVIDEÑO FÚTBOL 3X3 "PROYECTO JOVEN Y ESPACIO JOVEN".

Sábado 28 de diciembre 2019

1. **Terreno de juego:** pistas fútbol 3x3 calle infante Don Juan Manuel.
2. **Horarios:** Sorteo de equipos para la **Fase de grupos: 9.30 h.** horario de comienzo de juego **10.00 h.** horario previsto para **fin de campeonato 17.30 h.**
3. **Participantes:** Jóvenes nacidos a partir del año 2007 que quieran inscribirse previamente.
4. Las **inscripciones** se recogerán físicamente y por orden de llegada en el Servicio Municipal de Juventud desde el 4 de diciembre hasta el 20 de diciembre o hasta completar plazas. Si no se completasen las 16 plazas de equipos que van a tomar parte en el Campeonato, se podrían recibir inscripciones momentos antes del sorteo de equipos para la Fase de grupos el mismo día de la competición.
5. **Sistema de juego:** Primeramente, habrá un sorteo para dividir los 16 equipos participante en los 4 grupos que se formarán y en el que tendrán que jugar todos los equipos contra todos los equipos de su mismo grupo. Tras esta fase, de la cual deberán salir los dos equipos de cada grupo, con una clasificación y orden para disputar la siguiente fase. 2ª Fase de eliminatoria que se jugará hasta conseguir los 3 equipos ganadores del Campeonato navideño de **Fútbol 3x3**. Además, se disputará un partido para saber quien queda en 3^{er} y 4º puesto.
6. **Número de jugadores:** cada partido lo juegan dos equipos, con tres jugadores y un suplente cada uno, por lo que cada equipo estará formado por cuatro jugadores. Los equipos pueden ser mixtos.
7. Si a la hora de comienzo del partido no se han personado los equipos, el equipo que no se haya presentado perderá automáticamente el partido con resultado de 3-0.
8. **Duración de los partidos:**
 - Fase de grupos: Se jugarán dos partes, cada una de 7 minutos, dejando 1 minuto de descanso para el cambio de campo.
 - Cuartos de final: Se jugarán dos partes, cada una de 10 minutos, dejando 3 minutos de descanso para el cambio de campo.
 - Semifinales: Se jugarán dos partes, cada una de 10 minutos, dejando 3 minutos de descanso para el cambio de campo.
 - Tercer y cuarto puesto y Final: Se jugarán dos partes, cada una de 10 minutos, dejando 3 minutos de descanso para el cambio de campo.

9. **Saque de centro:** se realizará al inicio de cada parte (tocándole en cada una a un equipo tras el sorteo de campos y de saque) y también tras recibir un gol.

9.b. Cada vez que se **saca de Centro** se puede conseguir gol, siempre y cuando haya pitado el árbitro.

10. **Saque de banda:** si la pelota sale del recinto por un lateral, se pone en juego desde saque de banda (pegado al cristal) con el pie.

10.b **Saque de Esquina** Si sale por la línea de fondo después de tocar en un defensor del equipo contrario, se sacará de esquina (pegado al cristal).

11. **Defensa y ataque:** Se podrá defender por todo el terreno de juego. En el caso del ataque también se podrá atacar por todo el terreno de juego exceptuando el área contraria, en caso de pisarla habrá saque de puerta para el equipo defensor.

12. **Saque de puerta:** Cuando la pelota salga por la línea de fondo (por encima del cristal) tras haberla tocado un atacante, se realizará el saque de meta con el pie.

13. **Penalti:** Se lanzará desde el centro de la línea del área contraria y sin portero, todos los jugadores que no lancen el penalti se encontrarán tras el balón, pudiendo adelantarse una vez lo haya tocado el lanzador.

Será penalti cuando:

- Con una falta se evite una clara jugada de gol.
- El balón sea tocado por la mano o el brazo de un jugador de forma voluntaria o acabando con una clara ocasión de gol.
- Cuando sea una falta agresiva.

Se lanzará una tanda de penaltis (de tres penaltis por equipo) si una vez terminado el tiempo reglamentario el partido continuara el empate (solo en caso de ser un partido eliminatorio).

13b. **Doble Penalti:** cuando un equipo cometa 5 faltas será sancionado con doble penalti en contra cada vez que comentan una falta, esto quiere decir que cada vez que se cometa una falta se lanzará un penalti en contra, cuando se acaba el 1º tiempo se acaba esta sanción y dejan de contar las faltas, se empieza de cero en el 2º tiempo, aplicándose esta misma norma.

14. **Tiros libres:** los tiros libres **son directos** con barrera (de tan solo un defensor) excepto penalti y doble penalti. Sólo podrá haber un defensor entre la portería y el balón, estando el resto de jugadores (tanto defensa como ataque) detrás del mismo. El jugador que se encarga de defender debe estar a una distancia mínima del balón (4 metros).

15. **Árbitro:** habrá mínimo un juez/a árbitro en cada uno de los partidos, que hará cumplir el reglamento y se encargará de mediar con los equipos en caso de conflicto, siendo el juez el que tiene la última palabra. También se encargará de controlar la duración del partido y el resultado del mismo (pudiendo delegar una o ambas de estas funciones en un asistente o ayudante del juez árbitro)

- **Sanciones:** Tres faltas del mismo jugador será objeto de exclusión (tarjeta amarilla) durante dos minutos, no pudiendo ser sustituido por el jugador suplente, dejando al equipo en inferioridad durante el tiempo que dure la sanción. A partir de la quinta falta de un equipo por tiempo, los tiros libres pasarán a ser penaltis.

- Si algún participante tiene una actitud antideportiva será expulsado del torneo.

16. **Equipaciones:** Los equipos deben ir vestidos con el mismo color de camiseta, en caso de coincidir con la equipación del mismo color que el equipo contrario, la organización cederá las equipaciones a cada equipo, para ser cada equipo diferenciado por un color.

17. **Descalificaciones de equipo:** Se eliminará al equipo que incurra en alineación indebida. Si un equipo completo tiene una actitud antideportiva será excluido del campeonato, al igual que si de forma inicial el equipo no se presenta con todos sus jugadores (4).

18. **Portero y utilización de las manos:** En esta competición no existe la figura del “portero o arquero”, por lo tanto, nunca se podrán utilizar las manos ni dentro ni fuera del área por parte de ningún jugador.

18.b Cuando se ponga un jugador haciendo la **figura de portero (tapando la portería durante mucho tiempo)** será sancionado con una falta acumulativa, que se castigará con penalti en contra.

19. **Cualquier situación que pueda ocurrir durante el transcurso del campeonato y no aparezca en las bases, será resuelta por la organización del campeonato.**

20. **El participante, con su inscripción, acepta y respetará estas presentes bases.**